

Las bases presentes para el torneo son las siguientes:

1. Los equipos pueden ser masculinos, femeninos o mixtos.
2. Únicamente se permitirá UN CAMBIO de componentes del equipo el día del torneo (con respecto al momento de la inscripción) y debe ser justificado de manera lógica.
3. El mínimo de equipos que deben inscribirse en esta modalidad para que se lleve a cabo dentro del torneo es de 8 equipos.
4. La inscripción será gratuita.
5. La inscripción se realizará de la siguiente forma:
  - Inscripción online a través de:  
<http://deportes.umh.es/competiciones/trofeo-rector-2/>
  - Una vez realizado este paso, se habrá completado la inscripción.
6. El plazo de inscripción inicia el día 1 de febrero y finaliza el día 23 de febrero.
7. El torneo se realizara el día 2 de Marzo
8. El torneo estará abierto a equipos de PDI y PAS, estos equipos no podrán estar formados por integrantes de ambos conjuntos con estudiantes, es decir, no se pueden mezclar en un mismo equipo PDI y PAS con estudiantes pero si PDI con PAS.
9. Los premios únicamente serán entregados a los equipos de ESTUDIANTES.
10. Si algún miembro de la organización observa un comportamiento antideportivo en uno o varios jugadores de un equipo, o bien en los acompañantes de este mismo equipo, influyendo en el lógico transcurrir del juego, podrán ser eliminados de la competición.
11. La organización se reserva el derecho a modificar o ampliar algunas normas previa comunicación a los equipos implicados.
12. La inscripción al torneo implica la aceptación de dichas bases.

Normativa específica para cada deporte del torneo:

### ❖ **Pádel:**

- Los equipos estarán formados por dos personas, es decir, por parejas.
- El número máximo de equipos admitidos será de 20. Una vez alcanzado este número de equipos inscritos, la organización comunicará públicamente que se ha llegado al máximo de inscripciones para el deporte en cuestión y no será posible inscribirse.
- Todas las parejas inscritas gozarán de comida, fruta y bebida durante los partidos.
- El premio para la pareja vencedora estará valorado en 100€, siempre sujeto a cambios por la organización.
- Los partidos tendrán una duración máxima de 30 minutos.
- Los partidos se jugarán al mejor de UN set.
- La pareja que primero gane 6 juegos, siempre con un mínimo de dos de ventaja, se anotará el set. En caso de empate a 5 juegos se deberán jugar dos más, hasta ganar por 7-5, pero si se produce un empate a 6 juegos se aplicará el "Tie-break".
- En el caso de que no exista un vencedor al finalizar el partido se aplicará directamente el "Tie-Break".
- El formato de competición será: una primera fase de grupos (todos contra todos). De cada grupo, únicamente pasará el primer clasificado.  
Con dichos clasificados se disputará una segunda "LIGUILLA" de la que pasarán a la siguiente ronda los dos primeros clasificados.

Las 4 parejas que quedan en competición se cruzarán (1º contra 2º, 2º contra 1º) definiendo así el cuadro de SEMIFINALES.

Los vencedores disputarán la final y las otras dos parejas jugarán un partido por el 3er y 4º puesto.

*\*Esa planificación será siempre y cuando hayan 16 equipos inscritos, en caso de no ser así, se hará según los equipos que hayan siempre respetando esos criterios.*

- Ningún jugador podrá participar en más de un equipo. La pareja que se retrase más de 5 minutos de la hora de comienzo del encuentro, serán penalizados con la derrota en el mismo.
- El día del Torneo, para la entrada a las pistas se requerirá cualquier documento de identificación válido para comprobar que esté inscrito en el torneo.

## ❖ Fútbol Sala:

- Los equipos estarán formados por un mínimo de cinco, y un máximo de siete personas.
- Cada equipo debe de nombrar OBLIGATORIAMENTE un capitán que será el representante único.
- El máximo de equipos que pueden inscribirse en esta modalidad es de 20 equipos.  
Una vez alcanzado este número de equipos inscritos, la organización comunicará públicamente que se ha llegado al máximo de inscripciones para el deporte en cuestión y no será posible inscribirse
- Todos los equipos inscritos gozarán de comida, fruta y bebida durante los partidos.
- El premio para el equipo vencedor estará valorado en 280 €, siempre sujeto a cambios por la organización.
- Los partidos serán de dos partes de 10 minutos sin tiempo parado, con un descanso de 5 minutos entre cada parte.
- El formato de competición será una primera fase de grupos de la que pasarán a la siguiente ronda el primer y segundo clasificado de cada grupo. Los ocho equipos que quedan en competición se cruzarán (1º contra 2º y 2º contra 1º) definiendo así el cuadro de Cuartos de final. Los vencedores se enfrentarán en las Semifinales, de donde saldrán los equipos que jugarán los partidos de FINAL y 3er y 4º puesto.  
  
*\*Esa planificación será siempre y cuando hayan 16 equipos inscritos, en caso de no ser así, se hará según los equipos que hayan siempre respetando esos criterios.*
- Ningún jugador podrá participar en más de un equipo. Los equipos que se retrasen más de 5 minutos de la hora de comienzo del encuentro, serán penalizados con la derrota en el mismo. A nivel de puntuación esta se contabilizará como una derrota por 3 puntos.
- El día del Torneo, para la entrada a las pistas se requerirá cualquier documento de identificación válido para comprobar que esté inscrito en el torneo.
- El día del Torneo, todos los miembros de cada equipo deberán llevar una camiseta del mismo color. En caso de que coincidan dos equipos con el mismo, se les proporcionarán petos.

### ❖ **Baloncesto 3x3:**

- Los equipos estarán formados por un mínimo de tres y un máximo de cinco personas.
- Cada equipo debe de nombrar OBLIGATORIAMENTE un capitán que será el representante único.
- El máximo de equipos que pueden inscribirse en esta modalidad es de 30. Una vez alcanzado este número de equipos inscritos, la organización comunicará públicamente que se ha llegado al máximo de inscripciones para el deporte en cuestión y no será posible inscribirse.
- Todos los equipos inscritos gozarán de comida, fruta y bebida durante los partidos.
- El premio para el equipo vencedor estará valorado en 200€, siempre sujeto a cambios por la organización.
- Los partidos tendrán una duración máxima de 15 minutos.
- El juego será a 21 puntos con dos de ventaja, y al finalizar el tiempo ganará el encuentro el equipo que vaya por delante en el marcador.
- En caso de que el partido finalice en empate, los tres jugadores que, en ese momento estén jugando por cada equipo, tendrán que lanzar un tiro libre cada uno, y ganará el encuentro el equipo que más enceste, si una vez hecho esto persiste el empate se procederá al sistema "muerte súbita" lanzando cada vez un jugador y no repitiendo el mismo.
- Se juega en una sola canasta.
- Cada canasta vale un punto, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de triple, que valdrán 2 puntos.
- La primera posesión del balón será sorteada.
- Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de triple antes de poder anotar. Si anotasen sin salirse de la línea de tres, la canasta será sumada en el marcador del equipo contrario y la posesión sería para este mismo equipo.

- Después de cada canasta el balón cambia de posesión y se inicia el juego desde detrás de la línea de medio campo con un pase.
  - Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.
  - Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía.
  - Las faltas se sacarán siempre de banda, a partir de la quinta falta de equipo, todas las faltas se sancionarán con un tiro libre y en caso de convertirlo, la posesión cambiará al equipo contrario; en caso de fallarlo, la posesión de balón será para el equipo que recoja el rebote. Los jugadores serán eliminados al cometer su quinta falta personal. El juego puede continuar hasta que uno de los equipos se quede con un solo jugador.
  - Las faltas intencionadas no se permitirán y serán penalizadas con un tiro libre y la posesión del balón al equipo sobre el que recaiga la falta.
  - El formato de competición será una primera fase de grupos de la que pasarán a la siguiente ronda el primer y segundo clasificado de cada grupo. Los ocho equipos que quedan en competición se cruzarán (1º contra 2º y 2º contra 1º) definiendo así el cuadro de Cuartos de final. Los vencedores se enfrentarán en las Semifinales, de donde saldrán los equipos que jugarán los partidos de FINAL y 3er y 4º puesto.
- \*Esa planificación será siempre y cuando hayan 16 equipos inscritos, en caso de no ser así, se hará según los equipos que hayan siempre respetando esos criterios.*
- Ningún jugador podrá participar en más de un equipo. Los equipos que se retrasen más de 5 minutos de la hora de comienzo del encuentro, serán penalizados con la derrota en el mismo. A nivel de puntuación esta se contabilizará como una derrota por 10 puntos.
  - Los miembros de cada equipo deberán llevar una camiseta del mismo color. En caso de que coincidan dos equipos con el mismo, se les proporcionarán petos.
  - El día del Torneo, para la entrada a las pistas se requerirá cualquier documento de identificación válido para comprobar que esté inscrito en el torneo.